



SLIM MET MEDIA VISIESPEL

Het Slim met media visiespel is een spel waarmee je als school op een interactieve manier input krijgt voor **visie en beleid** rondom mediawijsheid en digitale geletterdheid. Het visiespel speel je met je hele team onder begeleiding van een van onze trainers met als resultaat een mediaplan.

HOE ZIT HET VISIESPEL IN ELKAAR?

Het visiespel is een bordspel dat is gebaseerd op de **vier competenties van mediawijsheid: begrip, gebruik, communicatie en strategie**. Binnen deze competenties komen ook alle onderdelen van digitale geletterdheid aan de orde. Voor elke competentie zijn kennisvragen en keuze- en dilemmakaarten ontwikkeld. Met de kennisvragen kun je punten verdienen voor jouw team (natuurlijk is er ook een prijs te winnen!). De keuze- en dilemmakaarten beschrijven mediasituaties waar je met elkaar over discussieert.

MET WIE SPEEL JE HET VISIESPEL?

Het spel speel je met je **hele team onder leiding van een van onze mediacoaches**. In teams strijd je tegen en discussieer je met elkaar. Wie is de meest mediawijze leerkracht? En hoe kijken jij en je collega's tegen bepaalde mediathema's aan? Aan de hand van herkenbare situaties ga je met elkaar in gesprek: "vanaf welke groep besteed je aandacht aan informatievaardigheden" of "je krijgt een vriendschapsverzoek van een leerling, wat doe je?".

WAT LEVERT HET VISIESPEL OP?

- kennis over digitale geletterdheid
- zinvolle discussies
- bewustwording & richting
- draagvlak
- mediaplan

Op basis van de gevoerde discussies en gemaakte keuzes tijdens het spel schrijven wij een mediaplan. Dit plan beschrijft de plek van jullie school omtrent digitale geletterdheid: wat doen jullie al, waar willen jullie in investeren en welke stappen moeten hiervoor worden gezet. **Een eerste aanzet naar een beleid op mediawijsheid.**

Dit alles als onderdeel van het advies van de Adviescommissie van Curriculum.nu: digitale geletterdheid wordt verplicht voor alle leerlingen (okt. 2019).

HOE LANG DUURT HET VISIESPEL?

In totaal duurt het spelen van het visiespel 2,5 uur. We starten met een korte toelichting op digitale geletterdheid waarna we het spel gaan spelen. We spelen verschillende spelrondes en eindigen met een gezamenlijke afronding, inclusief prijsuitreiking!

ERVARINGEN

Voor het horen van ervaringen kijk de volgende video: <https://youtu.be/28mg8-bFQnw>

LAAT HET ONS WETEN

Voor meer informatie of om een datum te plannen voor het spelen van het visiespel: neem contact op met de **leesconsulent** van je school of mail naar daphne@lezenenleren.nl